



## TALLERES BLOQUE 1

Martes 23

14:30 a 15:30 hrs.

Taller Pedagógico	Taller Pedagógico	Taller Pedagógico	Taller Pedagógico	Taller Pedagógico	Taller Pedagógico	Taller Pedagógico	Taller Pedagógico
<b>Tema:</b> Programación	<b>Tema:</b> Tecnología y Metodología	<b>Tema:</b> Design Thinking	<b>Tema:</b> Metodologías e IA	<b>Tema:</b> Inteligencia Artificial	<b>Tema:</b> HTML, CSS y Javascript	<b>Tema:</b> Realidad Virtual	<b>Tema:</b> Arduino
<b>Título</b> "Explorando el mundo de la programación y la codificación de algoritmos a partir del uso de robots pedagógicos: BEE BOT- BLUE BOT- QUOVO- ROBO BLOQ"	<b>Título</b> "El desafío de las metodologías para la avanza tecnológica"	<b>Título</b> "Design Thinking en tu sala de clases"	<b>Título</b> "Exploración de metodologías de trabajo en el aula de clases, usando IA"	<b>Título</b> "Que no te sobre ni te falte Inteligencia Artificial en la Sala de clases" (TALLER)	<b>Título:</b> "Diseño de una aplicación web usando HTML, CSS y Javascript "	<b>Título:</b> "Herramientas educativas para el s. XXI: La realidad virtual como estrategia de aprendizaje "	<b>Título:</b> "Didáctica para la Adquisición de datos mediante Arduino y XCOS
<b>Expositor(a)</b> Karla Segura Universidad Autónoma Sede Talca	<b>Expositor(a)</b> Óscar Iraira Instituto de Robótica	<b>Expositor(a)</b> Fundación País Digital	<b>Expositor (a)</b> Leonardo Salazar Colegio Concepción San Pedro	<b>Expositor(a)</b> Claudia Jaña Gerenta de Educación Fundación KODEA	<b>Expositor(a)</b> Carlos Santana Ingeniero Civil e Ingeniero Informático	<b>Expositor(a)</b> Freddy Chacón Colegio Concepción Los Acacios	<b>Expositor(a)</b> Jorge Galdamez Liceo Bicentenario de Excelencia Polivalente San Nicolás
<b>Lugar:</b> 3ºPiso Sala POLIS	<b>Lugar:</b> 3ºPiso Sala Ágora	<b>Lugar:</b> 3ºPiso Sala Historia A	<b>Lugar:</b> 3ºPiso Sala Humanista	<b>Lugar:</b> 3ºPiso Laboratorio Computación Básica	<b>Lugar:</b> 3ºPiso Laboratorio Computación Media	<b>Lugar:</b> 2º Piso SALA SOLE	<b>Lugar:</b> 2º Piso SALA 6ºBásico A
<b>Requisitos:</b> Smartphone o PC Ideal para Educadores de niveles iniciales.	<b>Requisitos:</b> Smartphone	<b>Requisitos:</b> No tiene	<b>Requisitos:</b> No tiene	<b>Requisitos:</b> No tiene	<b>Requisitos:</b> Software Visual Studio Code. Estará previamente instalado	<b>Requisitos:</b> Acceso a internet.	<b>Requisitos:</b> Acceso a internet.
<b>Cupos Máximos</b> 30 participantes	<b>Cupos Máximos</b> 30 participantes	<b>Cupos Máximos</b> 30 participantes	<b>Cupos Máximos</b> 30 participantes	<b>Cupos Máximos</b> 30 participantes	<b>Cupos Máximos</b> 30 participantes	<b>Cupos Máximos</b> 30 participantes	<b>Cupos Máximos</b> 30 participantes



## TALLERES BLOQUE 2

Martes 23

15:45 a 16:45 hrs.

Taller Pedagógico	Taller Pedagógico	Taller Pedagógico	Taller Pedagógico	Taller Pedagógico	Taller Pedagógico	Taller Pedagógico	Taller Pedagógico	Taller Pedagógico
<b>Tema:</b> Chat bot	<b>Tema:</b> Chat GPT y POE	<b>Tema:</b> Formación Inicial	<b>Tema:</b> Matemática	<b>Tema:</b> IA GENERATIVA	<b>Tema:</b> Programación	<b>Tema:</b> CLASSROOM	<b>Tema:</b> Gamificación	<b>Tema:</b> Programación
<b>Título</b> "La relevancia de los Chat Bots Asistentes en el Ámbito Educativo Actual"	<b>Título</b> "Gestionando reglamentos y procedimientos educativos, usando Chat GPT y POE"	<b>Título</b> "Iniciándose en Pensamiento Computacional: desenchufados"	<b>Título</b> "Khan Academy, tributando al aprendizaje Matemático"	<b>Título</b> "Uso de la Inteligencia Artificial Generativa en la Docencia"	<b>Título</b> "Thunkable.com: Programación en bloque de aplicaciones móviles"	<b>Título</b> "Uso de CLASSROOM como herramienta para la mejora pedagógica"	<b>Título</b> "Gamificación personalizada por medio de RPG Maker"	<b>Título</b> "Programación educativa con scratch y micro bit"
<b>Expositor(a)</b> Pedro Martínez Jefe de UTP Colegio Montessori San Bernardo	<b>Expositor(a)</b> José Quezada Colegio Concepción Fraternidad	<b>Expositor(a)</b> Marcela Droguett Colegio Concepción Fraternidad	<b>Expositor(a)</b> Luis Cabrera Colegio Concepción	<b>Expositor(a)</b> Roberto Riquelme Ex Decano Facultad Ciencias Físicas y Matemáticas Universidad de Concepción	<b>Expositor(a)</b> Cristián Villegas Colegio Concepción Hualqui	<b>Expositor(a)</b> Marcelo Morris Colegio Concepción Chiguayante	<b>Expositor(a)</b> Emilio González Colegio Concepción Los Acacios	<b>Expositor(a)</b> Fabián Ovalle Alberto Blest Gana
<b>Lugar:</b> 3°Piso Sala POLIS	<b>Lugar:</b> 3°Piso Sala Ágora	<b>Lugar:</b> 3°Piso Sala Historia A	<b>Lugar:</b> 3°Piso Sala Humanista	<b>Lugar:</b> 3°Piso Laboratorio Computación Básica	<b>Lugar:</b> 3°Piso Laboratorio Computación Media	<b>Lugar:</b> 2°Piso SALA SOLE	<b>Lugar:</b> 2°Piso SALA 6°Básico A	<b>Lugar:</b> 2°Piso SALA 6°Básico B
<b>Requisitos:</b> Smartphone ó PC	<b>Requisitos:</b> Smartphone ó PC	<b>Requisitos:</b> Ideal para Educadores de niveles iniciales.	<b>Requisitos:</b> Smartphone	<b>Requisitos:</b> Descargar software. Será enviado código QR	<b>Requisitos:</b> Acceso a web Thunkable.com	<b>Requisitos:</b> Acceso a internet.	<b>Requisitos:</b> Acceso a internet.	<b>Requisitos:</b> Acceso a internet
<b>Cupos Máximos</b> 30 participantes	<b>Cupos Máximos</b> 30 participantes	<b>Cupos Máximos</b> 30 participantes	<b>Cupos Máximos</b> 30 participantes	<b>Cupos Máximos</b> 30 participantes	<b>Cupos Máximos</b> 30 participantes	<b>Cupos Máximos</b> 30 participantes	<b>Cupos Máximos</b> 30 participantes	<b>Cupos Máximos</b> 30 participantes